

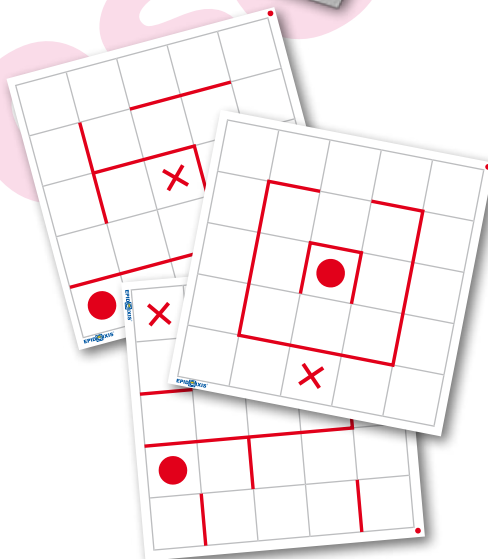


## LABlrynt

JAN AMOS JELINEK

gra planszowa

35,00 zł



**LABlrynt** to uniwersalna gra logiczna dla graczy powyżej 6. roku życia. Charakteryzuje się prostymi zasadami, ale mocno aktywizuje wszystkich graczy. To chyba jedyna gra planszowa, w którą jednocześnie może grać nawet 35 osób. Założenia gry zostały opracowane przez pedagogów pracujących na co dzień z dziećmi i mających wieloletnie doświadczenie w pracy z nimi. Są odbiciem treści zawartych w podstawie programowej do nauczania zintegrowanego. Dzięki temu z powodzeniem mogą być wykorzystywane jako uzupełniający materiał dydaktyczny. Grając w LABlrynt dzieci nabywają i utrwalają umiejętność orientacji na płaszczyźnie. Uczestnicząc w rozgrywce ćwiczą też koncentrację, logiczne myślenie, przewidywanie i wyciąganie wniosków.

Dorostym, którzy sięgną po LABlrynt, gra dostarczy wiele emocji i umożliwi intelektualną rywalizację, ponieważ wymusza skupienie, podzielność uwagi przy kontrolowaniu ruchów swoich i przeciwników oraz przewidywania ich posunięć tak, aby samemu jak najszybciej dojść do celu. Jest w niej duża losowość, która generuje zaskakujące sytuacje. W połączeniu z wielością kombinacji sprawiają one, że każda rozgrywka jest niepowtarzalna.

Gra LABlrynt może być doskonałą rozrywką intelektualną i towarzyską, a przede wszystkim atrakcyjną pomocą edukacyjną w szkole.

Opakowanie zawiera: zestaw 35 plansz, 6 pionków, instrukcję.

*Gra LABlrynt tworzy sytuacje, w której uczniowie uczą się wykonywać polecenia typu: w lewo, w prawo, do przodu, do tyłu. Celem gry jest doskonalenie orientacji na płaskiej kartce papieru. Wysokie kompetencje w tym zakresie są dziecku potrzebne w szkole w trakcie korzystania z pakietów edukacyjnych oraz w nauce czytania i pisanie, a w klasach starszych gdy uczą się o planie i mapie. Cechą gry są proste zasady, nieskomplikowane pomoce, aspekt rywalizacji, duże zaangażowanie wszystkich graczy oraz wielość opcji rozwiązań (rozumowania kombinatoryczne).*

*Gra dobrze nadaje się do wykorzystania przed zajęciami jako „rozgrzewka” intelektualna (czas jednej rozgrywki nie przekracza 10 minut) lub do realizacji treści zawartych w Podstawie Programowej Wychowania Przedszkolnego i Podstawie Programowej Edukacji Wczesnoszkolnej. Jeżeli nauczyciel zechce z niej korzystać w toku nauczania może skorzystać z wersji wydłużonej.*

*Gra została opracowana dla nauczycieli pracujących z jednym lub grupą uczniów w szkole i świetlicy. Z powodzeniem może być również stosowana przez rodziców i opiekunów dzieci. Jedno opakowanie gry LABl może być wykorzystywane jednocześnie przez całą klasę szkolą (np. dla 35 uczniów). Obecnie gry tego typu stanowią niewątpliwą rzadkość.*

*Mając to wszystko na uwadze rekomenduję grę LABl autorstwa Jana Amosa Jelinka do upowszechnienia w przedszkolach i szkołach.*

*Prof. zwyczaj. dr hab. Edyta Gruszczyk-Kolczyńska  
Akademia Pedagogiki Specjalnej w Warszawie*